

ROZSĄDEK

UDOSTĘPNIĆ ALBO NIE UDOSTĘPNIĆ - OTO JEST PYTANIE?

Media społecznościowe pozwalają nam dzielić się wrażeniami z życia codziennego z innymi. Zanim jednak udostępniemy całemu światu pewne informacje, zastanówmy się, czy nie przekazujemy przypadkiem danych wrażliwych. Przeanalizuj poniższe treści, jakie ktoś chciałby udostępnić w internecie. Którymi z nich można bezpiecznie się dzielić, a które lepiej zostawić dla siebie? Przedyskutujcie wasze wybory i wspólnie podzielcie poniższe informacje na dwie grupy, wpisując je do odpowiednich rubryk w tabeli.



można publikować szeroko	nie publikować lub tylko najbliższym znajomym

ROZSĄDEK

WYKORZYSTAJ SMARTFON MĄDRZE

Jak dużo zastosowań dla smartfona jesteś w stanie wypisać w minutę?

Nie ograniczaj się do oczywistych odpowiedzi.





ROZSĄDEK



UDOSTĘPNIĆ ALBO NIE UDOSTĘPNIĆ - OTO JEST PYTANIE?

Media społecznościowe pozwalają nam dzielić się wrażeniami z życia codziennego z innymi. Zanim jednak udostępnimy całemu światu pewne informacje, zastanówmy się, czy nie przekazujemy przypadkiem danych wrażliwych. Przeanalizuj poniższe treści, jakie ktoś chciałby udostępnić w internecie. Którymi z nich można bezpiecznie się dzielić, a które lepiej zostawić dla siebie? Przedyskutujcie wasze wybory i wspólnie podzielcie poniższe informacje na dwie grupy, wpisując je do odpowiednich rubryk w tabeli.



Gracze dostają zestaw informacji:

- 1. zdjęcie z wakacji (opublikowane w ich trakcie) z oznaczeniem, gdzie zostało zrobione,**
- 2. data urodzenia,**
- 3. numer PESEL,**
4. zdjęcie zwierzątka,
- 5. zdjęcie domu, w którym mieszka dana osoba, wraz z jego otoczeniem,**
6. relacja z koncertu, na którym dana osoba była,
7. artykuł z portalu internetowego dotyczący nadchodzących wyborów,
- 8. numer konta bankowego,**
- 9. numer telefonu.**

Zadanie polega na podzieleniu ich na dwie kategorie:

można publikować szeroko

nie publikować lub tylko
najbliższym znajomym



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad – zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” – zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



1. Na forum nie wolno publikować treści niezgodnych z regulaminem lub prawem.
2. Przed publikacją pierwszego wpisu na forum należy potwierdzić swoją tożsamość za pomocą skanu dowodu osobistego.
3. Na forum zakazuje się publikowania treści rasistowskich, homofobicznych, seksistowskich.
4. Treści uznane przed administracją forum za nieodpowiednie mogą zostać usunięte.



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad – zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” – zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



1. Na forum zakazuje się publikowania danych osobowych bez zgody ich właściciela.
2. Publikowanie na tym forum postów promujących przemoc, nienawiść, terroryzm itp. jest nakazane.
3. Na forum zakazuje się publikowania reklam bez zgody administracji.
4. Treści niezgodne z tematyką forum mogą zostać usunięte.



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad - zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” - zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



Gracze dostają trzy zestawy zasad i mają za zadanie znaleźć w każdym zestawie jedną, która nie ma sensu.

Zestaw drugi

1. Na forum zakazuje się publikowania danych osobowych bez zgody ich właściciela.
- 2. Publikowanie na tym forum postów promujących przemoc, nienawiść, terroryzm itp. jest nakazane.**
3. Na forum zakazuje się publikowania reklam bez zgody administracji.
4. Treści niezgodne z tematyką forum mogą zostać usunięte.



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad - zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” - zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



Gracze dostają trzy zestawy zasad i mają za zadanie znaleźć w każdym zestawie jedną, która nie ma sensu.

Zestaw pierwszy

1. Na forum nie wolno publikować treści niezgodnych z regulaminem lub prawem.
- 2. Przed publikacją pierwszego wpisu na forum należy potwierdzić swoją tożsamość za pomocą skanu dowodu osobistego.**
3. Na forum zakazuje się publikowania treści rasistowskich, homofobicznych, seksistowskich.
4. Treści uznane przed administracją forum za nieodpowiednie mogą zostać usunięte.



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad - zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” - zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



1. Zakazuje się publikowania danych wrażliwych.
2. Zakazuje się publikowania linków do treści niezgodnych z regulaminem.
3. Nie wolno publikować wpisów dłuższych niż 100 znaków.
4. Na forum należy korzystać z tzw. lupki, by nie powtarzać postów o podobnej tematyce.



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU

Pisząc do internetu, zwłaszcza do mediów społecznościowych, często wykorzystuje się symbole - emotikony. Czy znasz ich prawdziwe znaczenie? Wyjaśnij co znaczą przynajmniej 3 z przedstawionych poniżej symboli.



1.  A. "Mam zawrót głowy"
B. "Ale kosmos!"
2.  A. "Czytam książkę"
B. „Zbijam piątkę"
3.  A. "Jestem nieżywy (w sensie zmęczony)"
B. "Płacę ze śmiechu"
4.  A. "Nie podoba mi się namalowany przez Ciebie obraz"
B. "Ja po drugim dniu świąt"
5.  A. "Ta dyskusja mnie nie dotyczy"
B. "Nie zanudzaj mnie swoimi problemami"



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU

Pisząc do internetu, zwłaszcza do mediów społecznościowych, często wykorzystuje się symbole – emotikony. Czy znasz ich prawdziwe znaczenie? Wyjaśnij co znaczą przynajmniej 3 z przedstawionych poniżej symboli. Gracze mają za zadanie wyjaśnić znaczenie emotikoniek. Muszą poprawnie wyjaśnić co najmniej 3 z zaprezentowanych 5.



1.  A. "Mam zawrót głowy"
B. "Ale kosmos!"
2.  A. "Czytam książkę"
B. „Zbijam piątkę”
3.  A. "Jestem nieżywy (w sensie zmęczony)"
B. "Płacę ze śmiechu"
4.  A. "Nie podoba mi się namalowany przez Ciebie obraz"
B. "Ja po drugim dniu świąt"
5.  A. "Ta dyskusja mnie nie dotyczy"
B. "Nie zanudzaj mnie swoimi problemami"



ŻYCZLIWOŚĆ



MODERATOR

Na każdym forum czy grupie społecznościowej muszą obowiązywać jasne zasady, zapewniające bezpieczeństwo wszystkim użytkownikom. Poniżej znajdziesz trzy zestawy zasad – zapoznaj się z nimi, a następnie w każdym zestawie wskaż „intruza” – zasadę, która nie powinna znaleźć się w regulaminie lub która nie ma sensu.



Gracze dostają trzy zestawy zasad i mają za zadanie znaleźć w każdym zestawie jedną, która nie ma sensu.

Zestaw trzeci

1. Zakazuje się publikowania danych wrażliwych.
2. Zakazuje się publikowania linków do treści niezgodnych z regulaminem.
- 3. Nie wolno publikować wpisów dłuższych niż 100 znaków.**
4. Na forum należy korzystać z tzw. lupki, by nie powtarzać postów o podobnej tematyce.



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU 2

W komunikatach pisanych w internecie, zwłaszcza w mediach społecznościowych, często pojawiają się skrótowce. Czy znasz ich znaczenie? Wyjaśnij znaczenie 3 z 5 skrótowców przedstawionych poniżej.



TBH

BTW

ROTFL

IMHO

ASAP



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU 2

W komunikatach pisanych w internecie, zwłaszcza w mediach społecznościowych, często pojawiają się skrótowce. Czy znasz ich znaczenie? Wyjaśnij znaczenie 3 z 5 skrótowców przedstawionych poniżej.



TL;DR

FAQ

IRL

OMG

IDK



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU 2

W komunikatach pisanych w internecie, zwłaszcza w mediach społecznościowych, często pojawiają się skrótowce. Czy znasz ich znaczenie? Wyjaśnij znaczenie 3 z 5 skrótowców przedstawionych poniżej.



Zestaw drugi

TL;DR - too long, didn't read / za długie, nie przeczytałem/am (lub too long, don't read)

FAQ - frequently asked questions / najczęściej zadawane pytania

IRL - in real life / w prawdziwym życiu

OMG - oh my God / o mój Boże

IDK - I don't know / nie wiem



ŻYCZLIWOŚĆ



JĘZYK INTERNETU 2

W komunikatach pisanych w internecie, zwłaszcza w mediach społecznościowych, często pojawiają się skrótowce. Czy znasz ich znaczenie? Wyjaśnij znaczenie 3 z 5 skrótowców przedstawionych poniżej.



Zestaw pierwszy

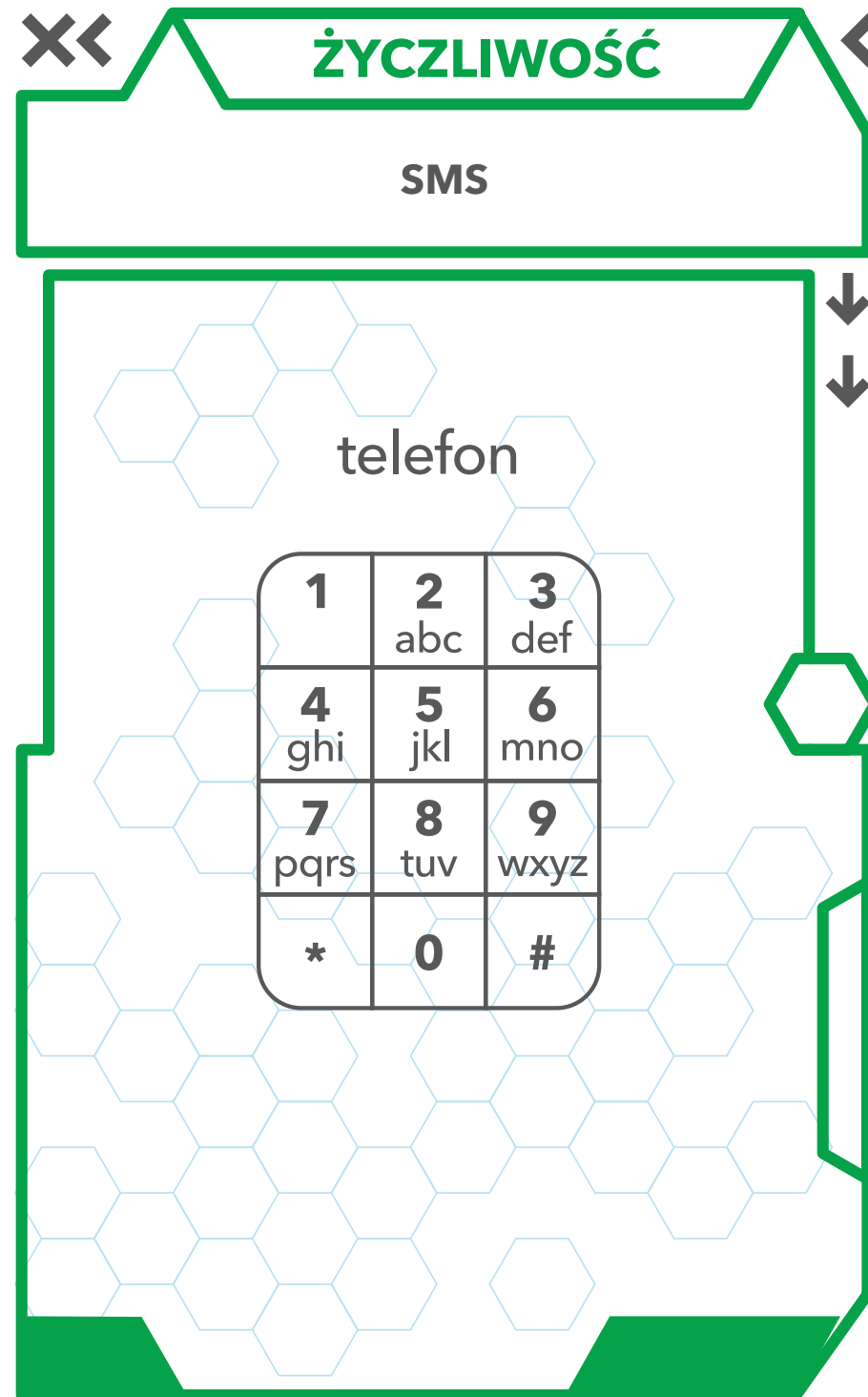
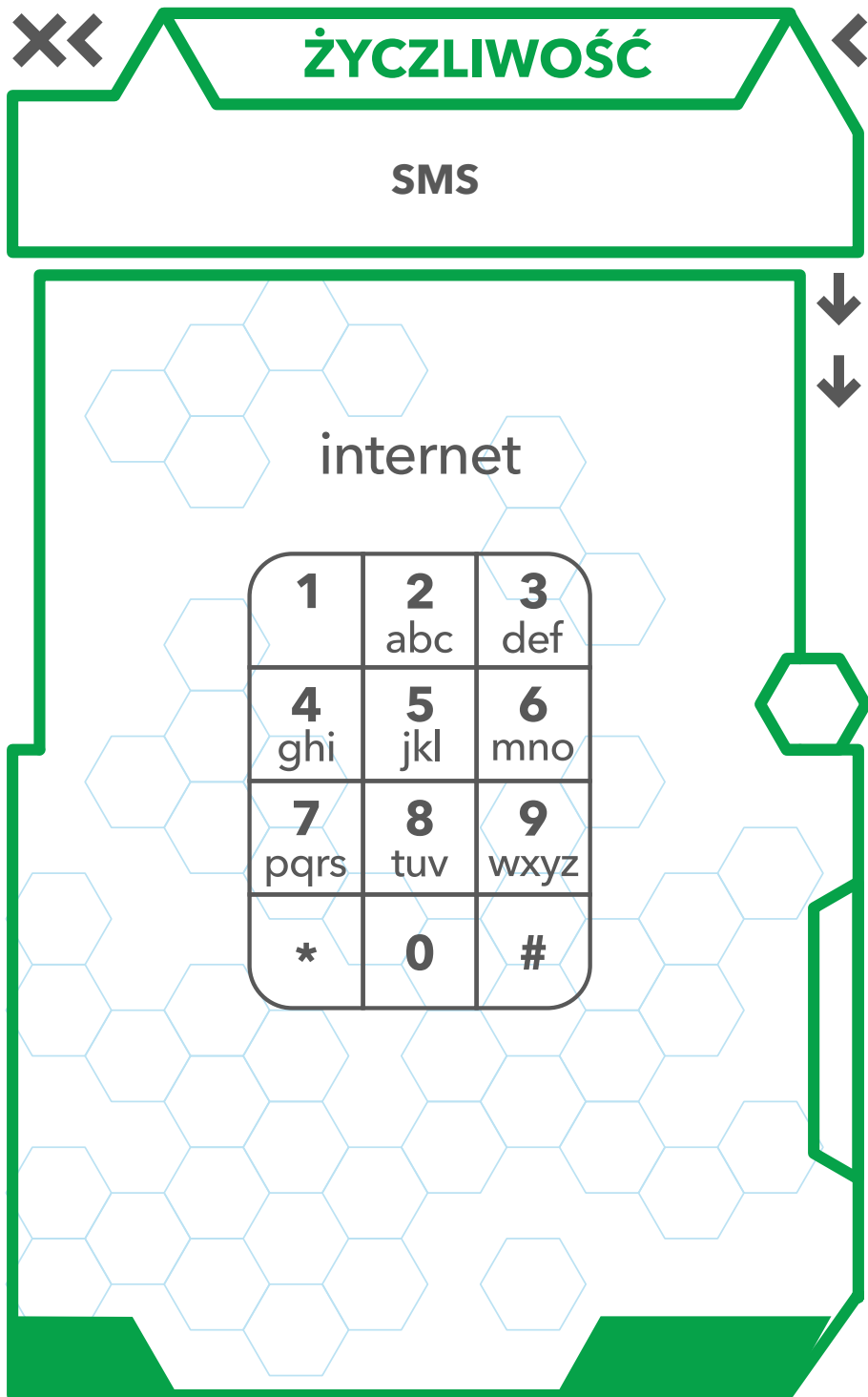
TBH - to be honest / szczerze mówiąc

BTW - by the way / przy okazji

ROTFL - rolling on the floor laughing / tarzam się po podłodze ze śmiechu

IMHO - in my humble opinion / moim skromnym zdaniem

ASAP - as soon as possible / możliwie najszybciej





ŻYCZLIWOŚĆ



SMS

Jeden z graczy ma przekazać pozostałym krótką wiadomość, używając szyfru. Szyfr działa w taki sposób, że gracz musi podyktować swojej drużynie kolejno cyfry, które trzeba by było nacisnąć na klawiaturze klasycznego telefonu komórkowego, aby wpisać daną wiadomość (na przykład zakodowane słowo „tak” wyglądałoby: 8-2-55). Zadanie zostaje wykonane, gdy drużyna odczytuje hasło. Gracz kodujący dostaje dla ułatwienia zdjęcie klawiatury, reszta drużyny nie.



telefon
(8-33-555-33-333-666-66)

1	2 abc	3 def
4 ghi	5 jkl	6 mno
7 pqrs	8 tuv	9 wxyz
*	0	#



ŻYCZLIWOŚĆ



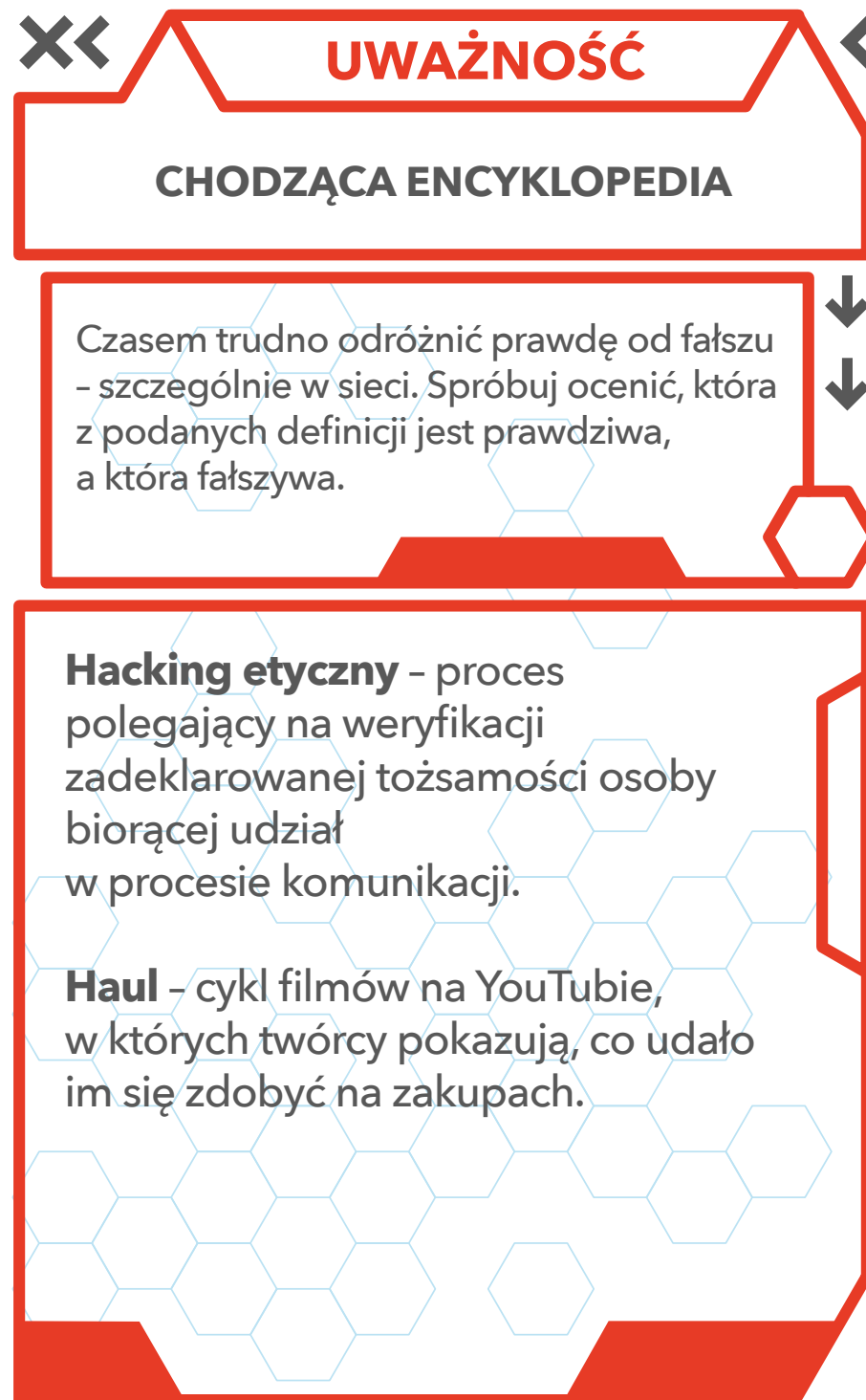
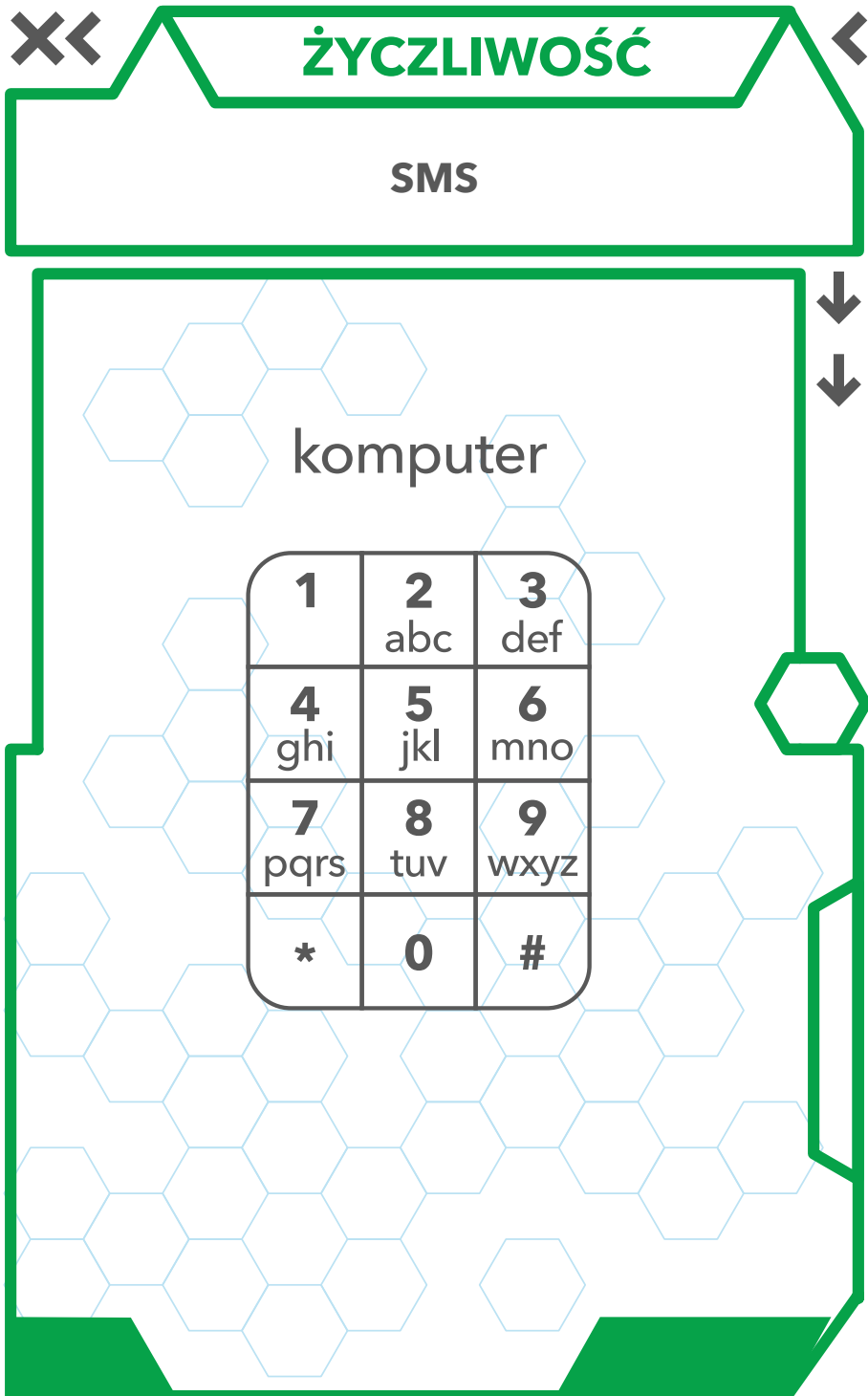
SMS

Jeden z graczy ma przekazać pozostałym krótką wiadomość, używając szyfru. Szyfr działa w taki sposób, że gracz musi podyktować swojej drużynie kolejno cyfry, które trzeba by było nacisnąć na klawiaturze klasycznego telefonu komórkowego, aby wpisać daną wiadomość (na przykład zakodowane słowo „tak” wyglądałoby: 8-2-55). Zadanie zostaje wykonane, gdy drużyna odczytuje hasło. Gracz kodujący dostaje dla ułatwienia zdjęcie klawiatury, reszta drużyny nie.



internet
(444-66-8-33-777-66-33-8)

1	2 abc	3 def
4 ghi	5 jkl	6 mno
7 pqrs	8 tuv	9 wxyz
*	0	#





UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu - szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która z podanych definicji jest prawdziwa, a która fałszywa.



zestaw pierwszy

Hacking etyczny – proces polegający na weryfikacji zadeklarowanej tożsamości osoby biorącej udział w procesie komunikacji.

FAŁSZ

Mowa tutaj o uwierzytelnianiu. Natomiast etyczny hacking to włamywanie się do systemów firm na ich własne życzenie, by dzięki temu znaleźć ewentualne luki w systemach zabezpieczeń lub zlokalizować słabe punkty.

Haul - cykl filmów na YouTube, w których twórcy pokazują, co udało im się zdobyć na zakupach.

PRAWDA



ŻYCZLIWOŚĆ



SMS

Jeden z graczy ma przekazać pozostałym krótką wiadomość, używając szyfru. Szyfr działa w taki sposób, że gracz musi podyktować swojej drużynie kolejno cyfry, które trzeba by było nacisnąć na klawiaturze klasycznego telefonu komórkowego, aby wpisać daną wiadomość (na przykład zakodowane słowo „tak” wyglądałoby: 8-2-55). Zadanie zostaje wykonane, gdy drużyna odczytuje hasło. Gracz kodujący dostaje dla ułatwienia zdjęcie klawiatury, reszta drużyny nie.



komputer
(55-666-6-7-88-8-33-777)

1	2 abc	3 def
4 ghi	5 jkl	6 mno
7 pqrs	8 tuv	9 wxyz
*	0	#



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu - szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która z podanych definicji jest prawdziwa, a która fałszywa.



Hedonizm - doktryna uznająca przyjemność lub rozkosz za najwyższe dobro.

JOMO - lęk przed wypadnięciem z obiegu. To obawa, że coś istotnego nam umknie, kiedy nie będziemy online.



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu - szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która z podanych definicji jest prawdziwa, a która fałszywa.



Captcha - rodzaj techniki stosowanej jako zabezpieczenie na stronach www, celem której jest dopuszczenie do przesłania danych tylko wypełnionych przez człowieka.

Etymologia - dziedzina nauki zajmująca się motylami (od łac. etymus).



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu
- szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która
z podanych definicji jest prawdziwa,
a która fałszywa.



Zestaw trzeci

Captcha - rodzaj techniki stosowanej jako zabezpieczenie na stronach www, celem której jest dopuszczenie do przesłania danych tylko wypełnionych przez człowieka.

PRAWDA

Etymologia - dziedzina nauki zajmująca się motylami (od łac. etymus).

FAŁSZ
źródłosłów, pochodzenie wyrazu (lub nauka, która się tym zajmuje).



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu
- szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która
z podanych definicji jest prawdziwa,
a która fałszywa.



Zestaw drugi

Hedonizm - doktryna uznająca przyjemność lub rozkosz za najwyższe dobro.

PRAWDA

JOMO - lęk przed wypadnięciem z obiegu. To obawa, że coś istotnego nam umknie, kiedy nie będziemy online.

FAŁSZ

Powyższa definicja odnosi się do skrótu FOMO (fear of missing out). Natomiast JOMO to joy of missing out, czyli właśnie radość czerpana z pomijania, niebycia na bieżąco.



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu - szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która z podanych definicji jest prawdziwa, a która fałszywa.



Utracjusz - [pejoratywnie] osoba bez przyszłości, która zmarnowała wszystkie życiowe szanse.

Phubbing - ignorowanie osób będących obok na rzecz scrollowania.



UWAŻNOŚĆ



SEANS W KINIE

Które z podanych opisów filmów są prawdziwe, a które zostały wygenerowane przez sztuczną inteligencję?



Był Ranger Jason Briggs nie umie sobie ułożyć życia bez wojska. Gdy dostaje szansę powrotu do służby, przyjmuje ją z entuzjazmem i bez zastanowienia. Szansa nazywa się Lulu i jest owczarkiem belgijskim o bogatej historii służby wojskowej. Briggs będzie mógł wrócić w kamasze pod warunkiem, że zawiezie Lulu na pogrzeb jej zmarłego pana. Kilkudniowa podróż kalifornijskim wybrzeżem wydaje się nie tyle zadaniem, ile bezstreskim urlopem. I byłaby taka, gdyby nie charakterek Lulu.

Grupa przyjaciół postanawia spędzić wakacje na egzotycznej plaży, ale ich plany zostają pokrzyżowane, gdy przypadkowo trafiają na niezamieszany odcinek wybrzeża. Bez telefonów i mapy muszą stawić czoła absurdalnym sytuacjom, takim jak walka z krabami i próba budowania schronienia z parasola plażowego. W trakcie przygody przyjaciele odkrywają swoje ukryte talenty i uczą się doceniać siebie nawzajem. Czy uda im się przetrwać na plaży i znaleźć drogę powrotną do cywilizacji? Film pełen śmiechu i absurdalnych sytuacji, który pokazuje, że nawet w najtrudniejszych sytuacjach człowiek potrafi znaleźć powody do uśmiechu dzięki humorowi i przyjaźni.



UWAŻNOŚĆ



SEANS W KINIE

Które z podanych opisów filmów są prawdziwe, a które zostały wygenerowane przez sztuczną inteligencję?



W 2023 roku, AI tworzy opisy jeszcze bardzo schematycznie, korzysta z ogólników i nie używa nazw własnych.

Zestaw pierwszy

Były Ranger Jason Briggs nie umie sobie ułożyć życia bez wojska. Gdy dostaje szansę powrotu do służby, przyjmuje ją z entuzjazmem i bez zastanowienia. Szansa nazywa się Lulu i jest owczarkiem belgijskim o bogatej historii służby wojskowej. Briggs będzie mógł wrócić w kamasze pod warunkiem, że zawiezie Lulu na pogrzeb jej zmarłego pana. Kilkundniowa podróż kalifornijskim wybrzeżem wydaje się nie tyle zadaniem, ile beztroskim urlopem. I byłaby taka, gdyby nie charakterek Lulu.

(filmweb)

Grupa przyjaciół postanawia spędzić wakacje na egzotycznej plaży, ale ich plany zostają pokrzyżowane, gdy przypadkowo trafiają na niezamieszkały odcinek wybrzeża. Bez telefonów i mapy muszą stawić czoła absurdalnym sytuacjom, takim jak walka z krabami i próba budowania schronienia z parasola plażowego. W trakcie przygody przyjaciele odkrywają swoje ukryte talenty i uczą się doceniać siebie nawzajem. Czy uda im się przetrwać na plaży i znaleźć drogę powrotną do cywilizacji? Film pełen śmiechu i absurdalnych sytuacji, który pokazuje, że nawet w najtrudniejszych sytuacjach człowiek potrafi znaleźć powody do uśmiechu dzięki humorowi i przyjaźni.

(AI)



UWAŻNOŚĆ



CHODZĄCA ENCYKLOPEDIA

Czasem trudno odróżnić prawdę od fałszu - szczególnie w sieci. Spróbuj ocenić, która z podanych definicji jest prawdziwa, a która fałszywa.



Zestaw czwarty

Utracjusz - [pejoratywnie] osoba bez przyszłości, która zmarnowała wszystkie życiowe szanse.

FAŁSZ

człowiek lekkomyślnie wydający pieniądze.

Phubbing - ignorowanie osób będących obok na rzecz scrollowania.

PRAWDA



UWAŻNOŚĆ



SEANS W KINIE

Które z podanych opisów filmów są prawdziwe, a które zostały wygenerowane przez sztuczną inteligencję?



Główny bohater, młody i ambitny biznesmen, ma wszystko – piękny dom, samochód i piękną narzeczoną. Jednak jego życie zostaje wywrócone do góry nogami, gdy przypadkowo trafia na małą kaczkę, która odmienia jego życie. Kaczor staje się jego najlepszym przyjacielem i towarzyszem, ale z czasem zaczyna przysparzać wiele kłopotów. W końcu bohater musi zmierzyć się z wyzwaniem, jak poradzić sobie z kaczką, która nie chce go opuścić. Film pełen humoru i sympatycznych postaci.

Młoda mężatka odwiedza męża, którego oddział stacjonuje w nadmorskim miasteczku portugalskiej kolonii. W oczekiwaniu na partnera przebywającego na służbie, kobieta zaczyna zwiedzać okolicę. Film podejmuje temat przemocy kolonialnej i tragicznych warunków życia w krajach tropikalnych.



SIŁA



WSPÓLNY MIANOWNIK

Nie możesz sobie przypomnieć hasła do konta, ale na szczęście zanotowałeś 5 słów, które ci się z nim kojarzą. Spójrz na listę słów – czy jesteś w stanie wydedukować hasło?



Dźwięk
Wyświetlać
Zrzucać
Przekątna
Ochronny



SIŁA



WSPÓLNY MIANOWNIK

Nie możesz sobie przypomnieć hasła do konta, ale na szczęście zanotowałeś 5 słów, które ci się z nim kojarzą. Spójrz na listę słów - czy jesteś w stanie wydedukować hasło?



Gracze zostają postawieni przed sytuacją, w której ich hasło przepadło (na przykład zapomnieli go lub je zgubili), ale na szczęście przygotowali sobie odpowiedź na wypadek jego utraty. Odpowiedź składa się z 5 słów mających wspólny mianownik - czyli hasło. Celem graczy jest odgadnięcie go.

Słowa:

Dźwięk
Wyświetlać
Zrzucać
Przekątna
Ochronny

Rozwiązaniem jest słowo
„ekran”.



UWAŻNOŚĆ



SEANS W KINIE

Które z podanych opisów filmów są prawdziwe, a które zostały wygenerowane przez sztuczną inteligencję?



W 2023 roku, AI tworzy opisy jeszcze bardzo schematycznie, korzysta z ogólników i nie używa nazw własnych.

Zestaw drugi

Główny bohater, młody i ambitny biznesmen, ma wszystko - piękny dom, samochód i piękną narzeczoną. Jednak jego życie zostaje wywrócone do góry nogami, gdy przypadkowo trafia na małą kaczkę, która odmienia jego życie. Kaczor staje się jego najlepszym przyjacielem i towarzyszem, ale z czasem zaczyna przysparzać wiele kłopotów. W końcu bohater musi zmierzyć się z wyzwaniem, jak poradzić sobie z kaczką, która nie chce go opuścić. Film pełen humoru i sympatycznych postaci.

(AI)

Młoda mężatka odwiedza męża, którego oddział stacjonuje w nadmorskim miasteczku portugalskiej kolonii. W oczekiwaniu na partnera przebywającego na służbie, kobieta zaczyna zwiedzać okolicę. Film podejmuje temat przemocy kolonialnej i tragicznych warunków życia w krajach tropikalnych.

(„Tele Tydzień”)



SIŁA



ODBLOKUJ TELEFON

Narysuj odpowiedni kod blokady telefonu,
kierując się wskazówkami (zaczynając od
lewego górnego rogu).



S - SE - N - N - E - S



SIŁA



ODBLOKUJ TELEFON

Narysuj odpowiedni kod blokady telefonu,
kierując się wskazówkami (zaczynając od
lewego górnego rogu).



S - S - NE - SE - N - N

×

×

SIŁA

←

ODBLOKUJ TELEFON

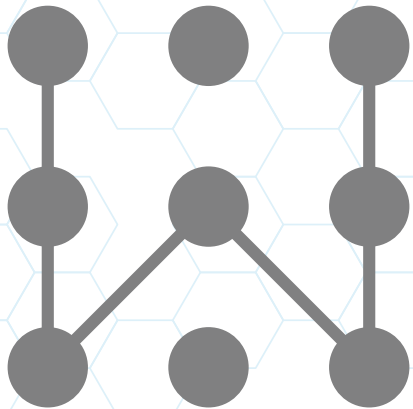
Narysuj odpowiedni kod blokady telefonu, kierując się wskazówkami (zaczynając od lewego górnego rogu).

↓

↓

Zestaw drugi:

S - S - NE - SE - N - N



×

×

SIŁA

←

ODBLOKUJ TELEFON

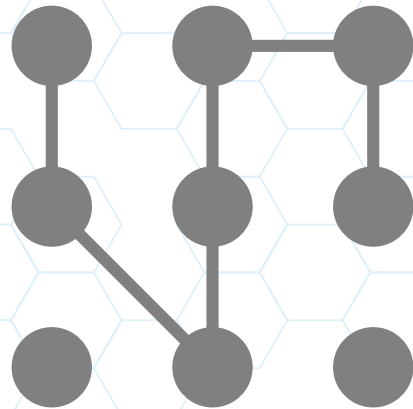
Narysuj odpowiedni kod blokady telefonu, kierując się wskazówkami (zaczynając od lewego górnego rogu).

↓

↓

Zestaw pierwszy:

S - SE - N - N - E - S





ODWAGA



TELEPATIA

W tym zadaniu możecie porozumiewać się wyłącznie przy pomocy siły umysłu. Na znak osoby prowadzącej, na raz, każdy z Was wypowiada jedno słowo - rzeczownik w mianowniku liczby pojedynczej. Bez jakiegokolwiek komunikacji przystępujecie do rundy drugiej, w której każdy z Was musi ponownie wypowiedzieć jedno słowo. Celem zadania jest doprowadzenie do tego, by wszyscy powiedzieli to samo.



ODWAGA



PAMIĘĆ ABSOLUTNA

Gracze po kolei wymieniają rzeczy kojarzące im się z internetem, przy czym każda kolejna osoba wymienia wszystkie wcześniejsze i dodaje jedną swoją. Gracze mówią w kolejności:
1-2-3-4-5-6-5-4-3-2-1
(ostatnia osoba ma już tylko powtórzyć wszystkie słowa).





ODWAGA



TELEPATIA

W tym zadaniu możecie porozumiewać się wyłącznie przy pomocy siły umysłu. Na znak osoby prowadzącej, na raz, każdy z Was wypowiada jedno słowo - rzeczownik w mianowniku liczby pojedynczej. Bez jakiegokolwiek komunikacji przystępujecie do rundy drugiej, w której każdy z Was musi ponownie wypowiedzieć jedno słowo. Celem zadania jest doprowadzenie do tego, by wszyscy powiedzieli to samo.

Gracze stają w rzędzie i na znak osoby prowadzącej każdy z nich wypowiada słowo - rzeczownik w mianowniku liczby pojedynczej. Ich celem jest, aby bez rozmów i innych form komunikacji dojść do momentu, w którym wszyscy powiedzą to samo słowo.





ODWAGA



LICZENIE SYNCHRONICZNE

Gracze zamykają oczy i stają blisko siebie w luźnej grupce. Ich zadaniem jest wspólnie policzyć na głos do 20.

Nie można powiedzieć dwóch liczb z rzędu, ustalać kolejności ani dwa razy zabrać głosu po tej samej osobie. Mogą próbować do skutku.



ODWAGA



JAK (NIE) ZAPOMNIEĆ?

Warto wypracować różne techniki zapamiętywania haseł. Każda drużyna dostała właśnie hasło do przekazania. Stwórzcie zdanie, którego akronim ułoży się w hasło, jakie otrzymaliście. Następnie przeczytajcie zdanie drugiej drużynie. Jej zadaniem jest prawidłowe odtworzenie Waszego hasła.



fk5\$p&n7k



ODWAGA



JAK (NIE) ZAPOMNIEĆ?

Warto wypracować różne techniki zapamiętywania haseł. Każda drużyna dostała właśnie hasło do przekazania. Stwórzcie zdanie, którego akronim ułoży się w hasło, jakie otrzymaliście. Następnie przeczytajcie zdanie drugiej drużynie. Jej zadaniem jest prawidłowe odtworzenie Waszego hasła.



Gracze dostają od prowadzącego mocne hasło, a ich zadaniem jest ułożenie wyliczanki mnemotechnicznej ułatwiającej jego zapamiętanie.

Hasło 1: fk5\$p&n7k

Przykładowa wyliczanka:
„Foka kosztuje 5 dolarów,
piszcz i nosi 7 kapeluszy”



ODWAGA



JAK (NIE) ZAPOMNIEĆ?

Warto wypracować różne techniki zapamiętywania haseł. Każda drużyna dostała właśnie hasło do przekazania. Stwórzcie zdanie, którego akronim ułoży się w hasło, jakie otrzymaliście. Następnie przeczytajcie zdanie drugiej drużynie. Jej zadaniem jest prawidłowe odtworzenie Waszego hasła.



4@tfd3*e



ANAGRAM - ZEPSUTA KLAWIATURA

Ułóż jak najwięcej słów z liter z jednego rzędu klawiatury komputerowej. Każdej litery możesz użyć wielokrotnie. Ułożone słowa mogą być dowolną częścią mowy w dowolnej formie gramatycznej.



A S D F G H J K L



ODWAGA



JAK (NIE) ZAPOMNIEĆ?

Warto wypracować różne techniki zapamiętywania haseł. Każda drużyna dostała właśnie hasło do przekazania. Stwórzcie zdanie, którego akronim ułoży się w hasło, jakie otrzymaliście. Następnie przeczytajcie zdanie drugiej drużynie. Jej zadaniem jest prawidłowe odtworzenie Waszego hasła.



Gracze dostają od prowadzącego mocne hasło, a ich zadaniem jest ułożenie wyliczanki mnemotechnicznej ułatwiającej jego zapamiętanie.

Hasło 2: 4@tfd3*e

Przykładowa wyliczanka:
„Cztery małpy taszczyły
fortepian dla trzech gwiazd
estrady”



SŁOWO NA LITERĘ P

Napisz definicję
słowa „komputer”,
używając wyłącznie
słów zaczynających
się na literę P.



PRZYSŁOWIE PRAWDĘ CI POWIE

Rozszyfruj, jakie polskie przysłowia
zostały zapisane za pomocą
emotikonów:

1.



2.



3.



4.



5.



6.





PRZYSŁOWIE PRAWDĘ CI POWIE

Rozszyfruj, jakie polskie przysłowia zostały zapisane za pomocą emotikonów:



1. gdzie kucharek 6 tam nie ma co jeść
2. nie taki diabeł straszny jak go malują
3. kto pod kim dołki kopie ten sam w nie wpada
4. jak słoń w składzie porcelany
5. czas to pieniądz
6. gdzie drwa rąbią tam wióry lecą